

# Schuhe, Licht und Landschaften

**AUSSTELLUNG** Werke von Armelle Vidal, Miha Woo und Georgio Granzio im LO STUDIO

**BÜDINGEN** (co). Mit einer gut besuchten Vernissage startete jetzt die neue Ausstellung im Büdinger LO STUDIO von Sabine Uhdris. Drei Künstler präsentieren in der Schlossgasse 22 ihre neuen Arbeiten, die beim Publikum prima ankamen.

Auch das internationale Flair der Schau hat Charme. Neben der aus Nizza stammenden und seit 20 Jahren in Büdingen lebenden Künstlerin Armelle Vidal zeigen der Architekt und Fotograf Georgio Granzio sowie die Designerin und Malerin Miha Woo ihre Exponate. Granzio ist Italiener und lebt und arbeitet im schottischen Edinburgh. Miha Woo ist Koreanerin und seit 30 Jahren in Mailand zu Hause, wo sie für bekannte Modefirmen Schuhe und Taschen kreiert. Beide kennen Sabine Uhdris, die ebenfalls viele Jahre als Designerin in Mailand wirkte, schon lange.

Granzio verdichtet in seinen Arbeiten mehrere fotografierte Landschaften in- und übereinander, sodass verschiedene Ebenen und eine ganz neue Tiefe entstehen. Miha Woo malt getragene



**Sabine Uhdris (2.v.r.) und ihre Mitarbeiterin Marion Kaltenschnee (l.) freuen sich mit Georgio Granzio, Miha Woo und Armelle Vidal (v.l.) auf die Schau. Foto: Eichenauer**

Turnschuhe so gekonnt und detailreich, dass dieses Sujet einfach Witz hat. „Getragen müssen sie sein, damit sie eine Seele haben“, lautet ihre Devise. Auch sonst befasst sie sich künstlerisch intensiv mit Füßen und dem Stand in der Welt damit. Armelle Vidal stellt eine neue Kollektion ihrer Lampen aus, die sie nun mit weißer Seide so gestaltet, dass sie wie mit Federn be-

stückt und federleicht wirken und ein weiches, warmes Licht verbreiten.

Die Ausstellung ist bis zum 17. August zu sehen. Das Büdinger LO STUDIO ist mittwochs bis sonntags jeweils von 14 bis 19 Uhr und nach Vereinbarung unter der Telefonnummer 0173/6827156 geöffnet.



Weitere Infos im Internet:  
[www.lostudiosabineuhdris.com](http://www.lostudiosabineuhdris.com)

**Kreis-Anzeiger 17.05.2013**